



Dwell Clicker 2

Handleiding

Inhoud

Over Dwell Clicker 2	2
Installeren van Dwell Clicker 2	2
Welkom bij Dwell Clicker 2	3
Dwell klikken	4
Visuele dwell weergave	5
Doelgrijpen	6
Rechterklik en andere trucs	7
Klikslot	8
Instellingen	9
Doelgrootte	10
Dwelltijd	10
Positie	11
Dwell Clicker automatisch starten	11
Licentie	11
Dwell Clicker 2 kopen	12
Dwell Clicker 2 verlaten	13

Over Dwell Clicker 2

Dwell Clicker 2 is een Windows applicatie waarmee u een muis of andere aanwijzer kunt gebruiken zonder op knoppen te hoeven drukken. Het is ideaal voor mensen met RSI en mensen die alternatieve aanwijsapparaten gebruiken, zoals een hoofdwijzer of joystick.

Installeren van Dwell Clicker 2

1. Download Dwell Clicker 2 van de Smartbox website:
www.thinksmartbox.com/dwell-clicker
2. Installeer Dwell Clicker 2 door dubbel te klikken op het gedownloadte installatiebestand. Afhankelijk van de configuratie van uw systeem, kan het zijn dat aanvullende software wordt gedownload en geïnstalleerd.
3. Voer Dwell Clicker 2 uit door dubbel te klikken op de snelkoppeling op uw bureaublad of vanuit het Startmenu.

Dwell Clicker 2 vereist:

- Windows XP met Service Pack 3
- Windows Vista met Service Pack 2
- Windows 7 of later

Voor sommige toepassingen is Windows Vista met Service Pack 2 of later nodig.

Welkom bij Dwell Clicker 2

Als u Dwell Clicker 2 voor de eerste keer start, ziet u de Dwell Clicker menubalk.



U zult ook de melding krijgen dat uw 30-dagen gratis testperiode is gestart. Tijdens deze periode kunt u de volledige versie van Dwell Clicker 2 gebruiken.

Als uw gratis testperiode verlopen is en Dwell Clicker 2 niet aanschaft, kunt u nog steeds zijn Dwell Clicker 2 gebruiken, maar de volgende toepassingen zullen niet beschikbaar zijn:

- Doelgrijpen
- Visuele dwell weergave
- Klikslot

Dwell klikken

Met Dwell Clicker 2 kunt u uw muis of ander aanwijssapparaat gebruiken zonder te klikken. U kunt dwell klikken op de volgende manier:

1. Beweeg de aanwijzer naar de plek waar u wilt klikken.
2. Laat de aanwijzer gedurende een bepaalde tijd op die positie rusten. De tijdsduur is in te stellen - zie Dwell tijd.
3. Nadat de dwell tijd is verlopen, voert Dwell Clicker 2 een klik uit.
4. U kunt verschillende soorten kliks maken (linkerklik, rechterklik, etc.). door eerst op een van de knoppen in de Dwell klikken menubar de dwell klikken – zie Rechterklik en andere trucs.

Als u de aanwijzer uit het dwellgebied beweegt, wordt de "dwell" beëindigd. De grootte van het dwellgebied is instelbaar – zie Doelgrootte.

Visuele dwell weergave

Let op: deze toepassing is niet beschikbaar in de gratis versie.

Tijdens een dwell, wordt de dwellvoortgang visueel getoond in een ronde voortgangsindicator, die toont hoeveel tijd resteert voor de klik. Het geeft ook aan of Dwell Clicker 2 een doel heeft "gegrepen" - zie Doelgrijpen voor meer details.

U kunt zien wanneer Dwell Clicker 2 gaat klikken:

1. Als u de aanwijzer laat rusten, ziet u een transparante blauwe cirkel verschijnen. Als u de aanwijzer een klein beetje verplaatst, zal de cirkel met de aanwijzer verplaatsen, zodat u nauwkeurig de positie van de klik kunt bepalen. Als u de aanwijzer meer verplaatst, wordt de klik geannuleerd en zal de cirkel verdwijnen.



2. De cirkel wordt egaal van kleur om aan te geven dat de klikpositie geblokkeerd is. Als u de aanwijzer een klein beetje verplaatst, zal de cirkel niet bewegen, omdat de klikpositie gefixeerd is. Zoals al eerder is genoemd, zal de klik geannuleerd worden en de cirkel verdwijnen als u de aanwijzer meer verplaatst.



3. Als de cirkel compleet is zal Dwell Clicker in het centrum van de cirkel klikken.

Doelgrijpen

Let op: deze toepassing is niet beschikbaar in de gratis versie.

Doelgrijpen is een toepassing die het eenvoudiger maakt om op knoppen, menuonderdelen, koppelingen en andere onderdelen op het scherm te klikken.

Dwell Clicker detecteert automatisch onderdelen op het scherm waarop geklikt kan worden, en “grijpt” naar het onderdeel dat het dichtst bij de cursor is.

Rechterklik en andere trucs

U kunt het soort klik dat Dwell Clicker maakt aanpassen door de knoppen in de Dwell Clicker menubalk te selecteren.



Rust

Dwell Clicker zal niet klikken als u stopt met het bewegen van de aanwijzer. Door een soort klik te selecteren stopt u de rust stand.



Linkerklik

Dwell Clicker zal de linkerknop klikken.



Rechterklik

Dwell Clicker zal de rechterknop klikken.



Dubbelklik

Dwell Clicker zal de linkerknop dubbelklikken.



Slepen

Dwell Clicker zal de linkerknop ingedrukt houden. De eerste dwell zal het slepen starten en de tweede dwell laat het slepen los.



**Beeld-
scherm-
toetsen-bord**

Toon het Windows beeldschermtoetsenbord.



Instellingen

Toon de Dwell Clicker instellingen.

Klikslot

Let op: deze toepassing is niet beschikbaar in de gratis versie.

Na een rechterklik, dubbelklik of slepen zal het soort klik terugkeren naar linkerklik voor de volgende klik.

Als u dezelfde soort klik herhaald wilt uitvoeren – bijvoorbeeld omdat u kaarten wilt slepen in Solitaire - kunt u een "slot" op het soort klik zetten.

Om een slot op het soort klik te zetten, selecteert u het tweemaal.



**Niet
geselecteerd**

Deze soort klik is niet geselecteerd.



Geselecteerd

Dwell Clicker zal eenmaal rechts klikken en dan teruggaan naar linkerklik.



Slot

Dwell Clicker zal steeds rechts klikken totdat u een ander soort klik selecteert.

Instellingen

U kunt de instellingen van Dwell Clicker 2 benaderen door te klikken op de Instellingen knop:



Dit opent het Instellingen venster:



De volgende secties beschrijven de instellingen nauwkeuriger.

Doelgrootte

De doelgrootte bepaalt hoe ver u de aanwijzer kunt verplaatsen zonder de dweltijd te onderbreken. De doelgrootte kan aangepast worden door op de “-” en “+” knoppen te klikken of door de schuifbalk te slepen.

Dweltijd

Pas dit aan om te bepalen hoe lang de aanwijzer op dezelfde plek moet blijven voor een klik plaatsvindt.

Geluid

Deze instelling zet het geluid dat bij een dwelklik klinkt aan/uit.

Positie

Door op de "Positie veranderen" knop te klikken selecteert u de positie van de Dwell Clicker 2 menubalk.

Dwell Clicker automatisch starten

De twee keuzevakjes in deze sectie bedienen de integratie van Dwell Clicker 2 met uw Windows omgeving:

Bureaublad en Gebruikersaccountbeheer (UAC) prompts. Vink dit akje aan als u Dwell Clicker 2 ieder keer dat Window start wilt uitvoeren. Als u Windows Vista of later heeft en dit vakje aanvinkt, zult u ook in staat zijn om Dwell Clicker 2 te gebruiken om op knoppen op UAC prompts te klikken.

Aanmelden. Vink dit vakje aan om Dwell Clicker uit te voeren op het aanmeldscherm. Let op dat deze optie alleen beschikbaar is op Windows Vista of later.

Veranderingen in deze sectie zullen van kracht zijn nadat u de computer opnieuw heeft opgestart.

Let op: Op Windows XP kan Dwell Clicker niet worden gestart op UAC prompts of op aanmelden.

Dwell Clicker 2 kopen

U kunt Dwell Clicker 2 op ieder moment aanschaffen –zowel tijdens de gratis testperiode als na afloop ervan. Selecteer eerst de Instellingenknop:

Klik vervolgens, in het Instellingenvenster, de “Dwell Clicker kopen” knop:

Klik dan op “Nu kopen”:

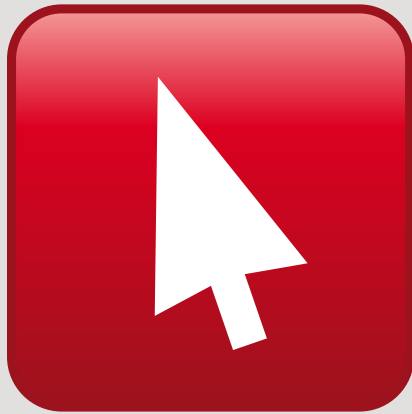
Uw internetbrowser zal nu openen. U zult worden gevraagd om uw naam, e-mailadres en land in te voeren. Op de volgende pagina zal u worden gevraagd uw creditcard gegevens in te voeren. Zodra u deze informatie hebt ingevoerd, zal Dwell Clicker 2 automatisch uw nieuwe licentie activeren. Afhankelijk van uw systeemconfiguratie kan het zijn dat u op “Ja” moet klikken bij de volgende prompt:

Als de licentie eenmaal geactiveerd is, verschijnt de volgende bevestiging: Gefeliciteerd – u heeft nu toegang tot alle toepassingen van Dwell Clicker 2. U zult ook een e-mail ontvangen met uw licentiecode. Bewaar deze licentiecode op een veilige plaats, omdat u deze nodig kunt hebben om Dwell Clicker 2 in de toekomst weer te activeren.

Dwell Clicker 2 verlaten

Er zijn twee manieren om Dwell Clicker 2 te verlaten:

1. Klik op de "x" rechtsboven in het scherm van Dwell Clicker 2:
2. Klik op de Instellingen knop en klik dan op "Dwell Clicker verlaten".



Smartbox